



PODER EXECUTIVO MUNICIPAL  
SÃO LOURENÇO – MG  
GABINETE DO PREFEITO  
Administração 2021/2024

**DECRETO N° 8.797**

**Insere no Orçamento vigente a natureza de despesa que menciona e da outras providências.**

O Prefeito de SÃO LOURENÇO, no uso de suas atribuições, e devidamente autorizado pelo disposto na Lei n° 3507, 29 de Novembro de 2021

**DECRETA:**

**Art. 1º** - Fica inserido no orçamento vigente, conforme discriminação abaixo, a(s) seguinte(s) Natureza(s) de despesa(s): abrindo-se para este fim crédito suplementar no valor de 866.215,00 ( Oitocentos e sessenta e seis mil e duzentos e quinze reais), às seguintes dotações do Município de São Lourenço:

Orgão 02 - PREFEITURA MUNICIPAL DE SÃO LOURENÇO

Unidade 03 - SECRETARIA MUNICIPAL DE PLANEJAMENTO

Sub-Unidade 00 - SECRETARIA MUNICIPAL DE PLANEJAMENTO

2.03.00.04.122.0001.2.0017-160 - 4.4.90.52.00 GESTÃO DA SECRETARIA MUNICIPAL DE PLANEJAMENTO ----- R\$ 468.000,00

Total da Sub-Unidade 00 ----- R\$ 468.000,00

Total da Unidade 03 ----- R\$ 468.000,00

Unidade 06 - FUNDO MUNICIPAL DE SAÚDE

Sub-Unidade 01 - FUNDO MUNICIPAL DE SAÚDE

2.06.01.10.302.0003.2.0077-255 - 4.4.90.52.00 APOIO E DIAGNÓSTICO ----- R\$ 398.215,00

Total da Sub-Unidade 01 ----- R\$ 398.215,00

Total da Unidade 06 ----- R\$ 398.215,00

Total da Instituição 02 ----- R\$ 866.215,00

**Total Geral Acrescido ----- R\$ 866.215,00**

**Continua folha 02**



**PODER EXECUTIVO MUNICIPAL**  
**SÃO LOURENÇO – MG**  
**GABINETE DO PREFEITO**  
**Administração 2021/2024**

---

**DECRETO Nº 8.797**  
**Folha 02**

**Art. 2º** - Para atender o que prescreve o artigo anterior, será utilizada como fonte de recurso:

SUPERÁVIT FINANCEIRO e EXCESSO DE ARRECADANÇA do Orçamento do Município na forma do parágrafo 1º, inciso I a IV do artigo 43 da Lei Federal 4.320.

**Art. 3º** - Este decreto entra em vigor na data de sua publicação.

Prefeitura Municipal de São Lourenço, em 15 de junho de 2022.

**Walter José Lessa**  
Prefeito Municipal

**Eduardo Rodrigues da Silva**  
Secretário Municipal de Governo